



## WEED OUT kopsavilkuma ziņojumi par valstīm

<b>levads</b>	Šis WEED OUT valstu ziņojumu kopsavilkums no Kipras, Čehijas, Vācijas, Grieķijas, Latvijas un Lietuvas ir izveidots, lai apkopotu pasniedzēju atsauksmes par WEED OUT pieeju valsts līmenī. Projekts WEED OUT nodrošina darbiniekus un vadītājus ar nepieciešamajām zināšanām, prasmēm un kompetencēm, kas ļaus uzlabot nozares sniegumu attiecībā uz vardarbību darbavietā un atbalstīs to centienus novērst/pārvaldīt šo problēmu.
<b>Pamatojums un procedūra</b>	Šis kopsavilkums ir balstīts uz desmit intervijām attiecīgajās valstīs, katrā no kurām tika uzdoti astoņi jautājumi. Interviju minimālais ilgums bija 45 minūtes, un tās varēja notikt gan grupā, gan individuāli. Intervijas laikā pasniedzējiem bija iespēja pirms intervijas pārskatīt visus Weed OUT moduljus un WEED OUT spēli "Atpazīsti un rīkojies".
<b>Atsauksmes</b>	
<b>1</b>	<b>Respondentu komentāri par moduļu saturu:</b> Respondenti pozitīvi novērtēja moduļu saturu. Viņi saskatīja plašu izmantojamību un interesi par šo tematu HORECA sektorā. WEED OUT sniedz precīzu un profesionālu informāciju par riskiem saistībā ar vardarbību darbavietā. Tas ir patiens ieguvums nozarei. WEED OUT atklāj arī pašreizējās vājās vietas saistībā ar vardarbību darbavietā un sniedz praktiskus un noderīgus padomus risku minimizēšanai. Turklāt respondenti uzsvēra, ka moduļi ir skaidri nodalīti, un tādējādi viņi var izmantot nepieciešamās vienības, un viņi nav spiesti paši strādāt ar visiem moduļiem. Viņi arī uzsvēra, ka moduļu formulējumam ir saistošs raksturs un ka sistēma ļauj pārbaudīt un apmācīt WEED OUT saturu spēļu veidā.
<b>2</b>	<b>Vispārīgi ieteikumi un bažas:</b> Respondenti minēja infografikas noderīgumu. Tā kā darbiniekiem un vadītājiem nav nepieciešama akadēmiskā izglītība vai līdzīga apmācība, informācijas vizualizēšanai, lai strukturētu un padarītu tematu salīdzināmu, ir būtiska nozīme. Ņemot to vērā, respondenti arī ieteica pēc iespējas vairāk izmantot reālās dzīves piemērus. Šādas situācijas ļautu veidot diversiju un uz pieredzi balstītas pārdomas par šo tematu. Turklāt respondenti ieteica iekļaut vairāk testu. Katra moduļa teorētisko daļu var labāk iegaumēt un izmantot kā plašāku pamatu reālās dzīves piemēru atspoguļošanai. Vairāki respondenti norādīja, ka prezentācija varētu būt krāsaināka, un izteica vēlmi, lai atsauces būtu tekstā, nevis katras prezentācijas beigās.
<b>3</b>	<b>Mācību programmas kopsavilkums:</b> Respondenti īpaši uzteica moduļu loģiku un strukturēto secību. Tas ļauj maksimāli elastīgi un pielāgojami mācīšanas un apmācības laikā un ir balstīts uz skaidriem mācību mērķiem. Sniegtie reālās dzīves piemēri papildina saturu, kas balstīts uz kolektīvo pieredzi. Tādējādi mācību programma ir praktiska un noderīga, un tai nav akadēmiska rakstura. Moduļu skaidrā struktūra ļauj visaptveroši izmantot mācību programmu un atbalsta pakāpenisku pieeju, kas orientēta uz darbinieku un vadītāju

Eiropas Komisijas atbalsts šīs publikācijas izdošanai nenozīmē tās satura, kas atspoguļo tikai autoru viedokli, apstiprinājumu, un Komisija nav atbildīga par tajā ietvertās informācijas iespējamo izmantošanu.



	vajadzībām. Kopumā respondenti uzsvēra, ka WEED OUT izgaismo tematu, kas HORECA nozarē lielākoties nav pienācīgi atspoguļots.
4	<b>Ieteikumi mācību programmas uzlabošanai:</b> Respondenti lūdza saskaņot rokasgrāmatu un moduļu marķējumu un noformējumu. Dažiem respondentiem nepatika WEED OUT-game un moduļu nodalīšana. Citi norādīja, ka plūsmas diagramma atbalstītu viņu mācību un izglītības metodes. Tas pats attiecas uz infografikām. Apkopotā informācija palīdz HORECA nozares darbiniekiem un vadītājiem uztvert katra moduļa nepieciešamo informāciju. Citi respondenti ieteica izmantot apmācītāja-apmācītāja pieeju. Tas ļautu nodrošināt plašāku izplatīšanu un vairāk atgriezeniskās saites, lai turpinātu uzlabot saturu.
5	<b>Vispārīgi komentāri par "Atzīt un rīkoties":</b> Šī spēle ir lielisks līdzeklis diskusijām, pārdomām un mācībām par vardarbību darbavietā. Saskaņoties ar grūtībām runāt par vardarbību darbavietā HORECA sektorā, krāsainās kartītes ir īsts ieguvums, lai veicinātu izpratni par šo tēmu. Lietderīgumu veicina arī situāciju un risinājumu daudzveidība. Tas nav stingrs jautājumu un atbilžu formāts. Tā ir vienkārša, skaidra un viegli pieejama spēle. Turklāt pamatideja būtu izmantojama arī citās nozarēs. Tā ļauj vieglā veidā iepazīt nopietnu un kaitīgu tematu, saglabājot drošu psiholoģisko distanci. Respondenti arī uzsvēra tiešsaistes spēles nozīmi. Šī nozare ir ļoti daudzveidīga un tajā ir daudz spēlētāju. Tāpēc rīks, ko var izmantot jebkurā laikā, patiešām atbilst HORECA vajadzībām.
6	<b>Ieteikumi spēles uzlabojumiem:</b> Lielākā daļa ieteikumu bija saistīti ar tiešsaistes spēli. Tika ieteikts integrēt spēlē tādus sociālo mediju rīkus kā youtube. Citi ieteikumi būtu ļaut paralēli veikt tiešsaistes izpēti par dažādiem tematiem un padarīt dotās instrukcijas konkrētākas. Dažos tulkojumos bija nelielas kļūdas. Ņemot vērā WEED OUT tēmas nozīmīgumu nozarē, tās varētu novērst uzmanību. Daži komentāri bija saistīti ar spēles integrēšanu apmācību moduļos, lai palielinātu rotālīgumu un praktiskumu. Pašreizējais sadalījums atstāj integrāciju pasniedzēja ziņā. Tas varētu samazināt tās izmantošanu vai radīt moduļu vai spēles dominanci atkarībā no pasniedzēja vēlmēm.
7	<b>Apgalvojumu vērtēšana, izmantojot skalu no "pilnīgi nepiekrītu" līdz "pilnīgi piekrītu":</b>

